|  |  |
| --- | --- |
| [넘버 토플]팀 10주차 회의록 | |
| 참석자 | 강해담(팀장), 감도권, 김영신, 김은후 |
| 회의 장소 | B402, 온라인(디스코드) |
| 회의 시간 | 5/12 (금, 오프라인), |
| 논의 내용 | 게임 프로토타입 제작 및 개선사항 탐색 |
| 논의 사항 | 게임 개선사항  * 넘버토플의 개수가 많아 게임의 템포가 느려짐, 매번 계산하기 힘듦 -> 넘버 토플의 개수를 6개정도로 구상중. * 연산자와 숫자간에 매핑이 잘 되지 않아 계산하는데 어려움이 있음 -> 개별로 연산자를 제공하여 넘버토플위(혹은 사이)에 배치하여 계산하기 편리하도록 함 * 2인 플레이시 점수가 높은 사람이 후턴이면 이길 가능성이 높음. * 점수 계산할 때 시간을 어느정도 줘야하는지 논의 필요 * 게임이 한 세트가 끝났을 때 넘버 토플의 합대로 점수를 제공하는 것이 아닌 승점제도로 점수를 제공하기 * 곱연산자의 수가 많아 숫자가 너무 커짐 -> 곱연산자를 2개로 제한. |
| To Do List | 여러 번 플레이를 통한 피드백, 플레이 영상 제작 방법 및 일정 논의 |